

Implementasi Sistem Informasi Manajemen Aplikasi Pesona Tanah Datar Pada Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Tanah Datar

Ratih Oktayuresti ¹, Syamsir ², Windi Kurnia Putri ³, Widea Pitaloka ⁴,
Wike Putri Meilia ⁵, Zidane Alfarizi ⁶
^{1,2,3,4,5,6} Universitas Negeri Padang

Email : oktayuresti@gmail.com ¹, syamsirsaili@yahoo.com ², windikurnia13@gmail.com ³,
wideapitaloka@gmail.com ⁴, Wikepm@gmail.com ⁵, zidanealfarizi47@gmail.com ⁶

Abstract.

The management information system in the form of the “Pesona Tanah Datar” application is part of Digital Governance which aims to realize good governance by utilizing technology. Modern tourism really needs technology for marketing, documentation and data collection which is very important to support the development of tourism as well as providing information services to the public regarding tourism, youth and sports in Tanah Datar district. applicable tourism information to support and develop regional tourism. This tourism information system will provide optimal value benefits when used in conjunction with a good tourism website and tourism multimedia. This study aims to determine the Implementation of the Pesona Tanah Datar Application Management Information System at the Youth and Sports Office of Tanah Datar Regency. In this study the authors used a descriptive qualitative research type. Data collection was not guided by theory, but guided by facts found in the field. Therefore, the data analysis carried out is inductive based on the facts found and can then be constructed into hypotheses and theories. The results showed that the implementation of a flat land charm management information system at the Department of Tourism, Youth and Sports went well.

Keywords: *Management information system, Digital Governance*

Abstrak.

Sistem informasi manajemen dalam bentuk aplikasi “Pesona Tanah Datar” adalah bagian dari Governansi Digital yang bertujuan untuk mewujudkan tata kelola pemerintahan yang baik (good governance) dengan memanfaatkan teknologi. Pariwisata modern sangat membutuhkan teknologi untuk pemasaran, dokumentasi maupun pendataan sangat penting untuk mendukung perkembangan pariwisata serta memberikan pelayanan informasi kepada masyarakat terkait kepariwisataan, pemuda dan olahraga yang ada di kabupaten Tanah Datar. Technophilia yang merupakan institusi pengembang teknologi informasi dan berbagai pelatihannya secara khusus mengembangkan sistem informasi pariwisata yang aplikatif untuk mendukung dan mengembangkan pariwisata daerah. Sistem informasi pariwisata ini akan memberikan nilai manfaat yang optimal bila digunakam bersama dengan website pariwisata yang baik dan multimedia pariwisata. Penelitian ini bertujuan mengetahui Implementasi Sistem Informasi Manajemen Aplikasi Pesona Tanah Datar pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kabupaten Tanah Datar. Pada penelitian ini penulis menggunakan jenis

Received September 30, 2022; Revised Oktober 12, 2022; November 25, 2022

* Ratih Oktayuresti, oktayuresti@gmail.com

penelitian kualitatif deskriptif. Pengumpulan data tidak dipandu oleh teori, tetapi dipandu oleh fakta-fakta yang ditemukan pada saat dilapangan. Oleh karena itu, analisis data yang dilakukan bersifat induktif berdasarkan fakta-fakta yang ditemukan dan kemudian dapat dikonstruksikan menjadi hipotesis dan teori. Hasil penelitian menunjukkan bahwa implementasi sistem informasi manajemen pesona tanah datar pada Dinas Pariwisata, Pemuda dan Olahraga berjalan dengan baik.

Kata kunci: Sistem informasi manajemen, Governansi Digital

LATAR BELAKANG

Pariwisata yang dikelola dengan baik merupakan sumber PAD yang besar dan merupakan motor penggerak perekonomian rakyat. Pariwisata tidak akan habis dieksplorasi sampai kapanpun bahkan akan semakin besar dan memberikan keuntungan bagi seluruh masyarakat yang terlibat dalam dunia pariwisata. Pariwisata menimbulkan multiflier effect bagi seluruh aktivitas ekonomi didalam masyarakat. Sebagai contoh : Pariwisata membutuhkan sarana akomodasi, restoran, bar dan fasilitas penunjang lainnya. Satu buah hotel yang didirikan akan menyerap banyak tenaga kerja. Selain itu hotel membutuhkan berbagai supplier untuk memasok kebutuhan hotel.

Alasan kami memilih Dinas Pariwisata Pemuda dan Olah raga di Tanah Datar untuk Mengeksplor atau menggali lebih dalam lagi apa-apa saja hal yang menarik di sana karena Tanah Datar ternama akan Budaya dan Objek wisata yang menarik untuk di kunjungi. Dengan diluncurkannya Aplikasi Tanah Datar ini membuat kita mudah mengenal tanah datar lebih dekat lagi. Guna diluncurkannya aplikasi ini oleh Dinas Pariwisata pemuda dan Olah Raga memang sangat berpengaruh karena mengakses nya bisa melalui Hp saja, itu lah sangat di perlukan teknologi dan sistem informasi manajemen dalam zaman yang bergantung kepada teknologi ini. Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, dan akurat. Sistem informasi manajemen dalam bentuk aplikasi “Pesona Tanah Datar” adalah bagian dari Governansi Digital yang bertujuan untuk mewujudkan tata kelola pemerintahan yang baik (good governance) dengan memanfaatkan teknologi.

Pariwisata modern sangat membutuhkan teknologi untuk pemasaran, dokumentasi maupun pendataan sangat penting untuk mendukung perkembangan pariwisata serta memberikan pelayanan informasi kepada masyarakat terkait kepariwisataan, pemuda dan olahraga yang ada di kabupaten Tanah Datar. Technophilia yang merupakan institusi pengembang teknologi informasi dan berbagai pelatihannya secara khusus mengembangkan sistem informasi pariwisata yang aplikatif untuk mendukung dan mengembangkan pariwisata daerah. Sistem informasi pariwisata ini akan memberikan nilai manfaat yang optimal bila digunakan bersama dengan website pariwisata yang baik dan multimedia pariwisata.

Sistem Informasi Manajemen Pariwisata (SIMPARTA) yang dikembangkan Technophilia adalah menyediakan sarana promosi bagi pengusaha bidang pariwisata seperti hotel, villa, transportasi, restoran, agen perjalanan dll. Masing-masing penggunaan iklan bisa mengedit bentuk iklan promosinya sendiri dan memasukkan data usahanya secara “real time”.

Dengan menggunakan system informasi berbasis internet ini semua stakeholder pariwisata merasa mendapat keuntungan. Bagi pengusaha merupakan media promosi usahanya secara gratis, bagi konsumen bermanfaat sekali dengan tersedianya informasi pariwisata yang lengkap mulai dari tujuan wisata, oleh-oleh, restoran, agen wisata maupun hotel, Sedangkan bagi pemerintah daerah akan mendapatkan data-data yang akurat yang sangat penting sebagai landasan pengambilan kebijakan dalam pengembangan pariwisata daerah di saat- saat berikutnya. Bahkan system informasi ini juga menyajikan data dalam bentuk grafik yang terbentuk secara otomatis. Grafik data pariwisata ini akan sangat membantu memberikan gambaran komparasi secara kuantitatif dari berbagai bidang. Simparta juga dilengkapi dengan peta dalam bentuk WEBGIS atau sistem informasi geografis berbasis website. Webgis disini berguna untuk memetakan lokasi-lokasipariwisata serta pendukungnya seperti hotel, tempat kuliner, penjual cinderamata sampai lokasi lainnya.

KAJIAN TEORITIS

1. Sistem Informasi Manajemen

Danu (2007) menjelaskan bahwa Sistem informasi manajemen (Management Information System atau sering dikenal dengan singkatannya MIS) merupakan penerapan sistem informasi di dalam organisasi untuk mendukung informasi-informasi yang dibutuhkan oleh semua tingkatan manajemen. SIM (sistem informasi manajemen) didefinisikan sebagai kumpulan dari interaksi sistem-sistem informasi yang bertanggung jawab mengumpulkan dan mengolah data untuk menyediakan informasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen di dalam kegiatan perencanaan dan pengendalian.

Sistem informasi Manajemen adalah serangkaian sub sistem informasi yang menyeluruh dan terkoordinasi dan secara rasional terpadu yang mampu mentransformasi data sehingga menjadi informasi lewat serangkaian cara guna meningkatkan produktivitas yang sesuai dengan gaya dan sifat manajer atas dasar kriteria mutu yang telah ditetapkan. Dengan kata lain SIM adalah sebagai suatu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai dengan kebutuhan yang sama. Para pemakai biasanya membentuk suatu entitas organisasi formal, organisasi atau sub unit dibawahnya. Informasi menjelaskan organisasi atau salah satu sistem utamanya mengenai apa yang terjadi di masa lalu, apa yang terjadi sekarang dan apa yang mungkin terjadi di masa yang akan datang.

2. Konsep Governansi Digital

Governansi digital merupakan salah satu bentuk atau model tata kelola pemerintahan/organisasi yang berlandaskan pada kekuatan teknologi digital, di mana semua pekerjaan administrasi, pelayanan terhadap masyarakat, pengawasan dan pengendalian sumber daya milik organisasi yang bersangkutan, keuangan, pajak, retribusi, karyawan dll menggunakan pemanfaatan teknologi.

3. Konsep Aplikasi

Menurut Jogiyanto (2004 :4), Aplikasi merupakan program yang berisikan perintah-perintah untuk melakukan pengolahan data. Jogiyanto menambahkan aplikasi secara umum adalah suatu proses dari cara manual yang ditransformasikan ke komputer dengan membuat sistem suatu program agar data diolah lebih berdaya guna secara optimal. Menurut Dhanta (2009:32) Aplikasi adalah software yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya Microsoft Word, dan Microsoft Excel. Sedangkan menurut Anisyah (2003 : 30) aplikasi adalah penerapan, penggunaan atau penambahan data. Dari pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi merupakan software yang ditransformasikan ke komputer yang berisikan perintah-perintah yang berfungsi untuk melakukan berbagai bentuk pekerjaan atas tugas-tugas tertentu seperti penerapan, penggunaan dan penambahan data.

4. Konsep Aplikasi Pesona Tanah Datar

Perkembangan zaman yang semakin lama semakin maju membuat teknologi juga semakin maju mengikuti pergerakan zaman. Dengan berkembangnya teknologi, berkembang pula sebuah istilah yang dikenal dengan sistem informasi manajemen. Dalam organisasi, sistem ini berperan penting pada pemenuhan akan informasi. Sistem ini memberikan satu kemudahan bagi setiap individu dalam organisasi dalam mencari dan mendapatkan informasi. Informasi yang disimpan dalam sistem ini akan disimpan dengan rapi. Karena itu, penggunaan sistem ini sangat membantu organisasi dalam mengumpulkan informasi.

Aplikasi Pesona Tanah Datar merupakan pelaksanaan sistem informasi manajemen yang berbasis aplikasi yang diluncurkan oleh dinas pariwisata pemuda dan olahraga Kabupaten Tanah Datar. Aplikasi pesona tanah datar diciptakan bertujuan untuk meningkatkan mutu layanan publik dengan menyediakan informasi secara cepat dan akurat kepada semua khalayak yang membutuhkan serta untuk mempromosikan pariwisata yang ada di Tanah Datar. Selain itu pada aplikasi Pesona Tanah Datar mempunyai beberapa fitur menu yang tentunya memudahkan para pengguna dalam mengakses atau menggunakan aplikasi ini, pemerintah kabupaten Tanah Datar berharap

dengan adanya aplikasi Pesona Tanah Datar ini bisa meningkatkan perekonomian daerah sebagai dampak positif dari meningkatkannya pengunjung para wisatawan ke Tanah Datar.

METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini penulis menggunakan jenis penelitian kualitatif deskriptif. Dalam penelitian kualitatif, pengumpulan data tidak dipandu oleh teori, tetapi dipandu oleh fakta-fakta yang ditemukan pada saat dilapangan. Oleh karena itu, analisis data yang dilakukan bersifat induktif berdasarkan fakta-fakta yang ditemukan dan kemudian dapat dikonstruksikan menjadi hipotesis dan teori. Pendekatan kualitatif tidak mengandalkan bukti berdasarkan logika sistematis, prinsip angka atau metode statistik pembicaraan yang sebenarnya, isyarat tindakan social lainnya adalah bahan mental untuk analisis kualitatif.

Penelitian kualitatif adalah jenis penelitian yang temuan-temuannya tidak diperbolehkan melalui prosedur statistik atau bentuk hitungan lainnya dan bertujuan mengungkapkan gejala holistic-kontekstual melalui pengumpulan data dari latar alami dengan memanfaatkan diri penulis sebagai instrument kunci.

Teknik Pengumpulan Data

- a. Observasi, dilakukan langsung untuk memperoleh data berupa wawancara informan dan data real terkait penerapan system informasi manajemen pada dinas pariwisata pemuda dan olahraga.
- b. Wawancara, dilakukan untuk memperoleh data dalam studi lapangan ini, penulis mewawancarai mendalam untuk lebih jelas informasinya. Informan yang dimaksud ialah bapak Efrison selaku kabid dinas pariwisata pemuda dan olahraga.
- c. Dokumentasi, berasal dari kata dokumen yang artinya barang barang tertulis dalam melaksanakan metode dokumentasi. Dokumentasi akan dijadikan data tambahan dalam makalah studi lapangan untuk memperkuat data yang diperoleh dari observasi dan wawancara pada studi lapangan, penulis akan mendokumentasikan foto tersebut sebagai bukti kedalam makalah ini.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi sistem Informasi Manajemen Berbasis aplikasi "Pesona tanah datar" diciptakan sebagai pemanfaatan teknologi informasi yang bertujuan untuk meningkatkan mutu layanan kepada wisatawan serta meningkatkan layanan kepada pengelola usaha wisata yang ada pada wilayah Kabupaten Tanah Datar selain tujuan utama tersebut, apalikasi Pesona Tanah Datar juga melihatkan bagaimana program program kerja pemerintahan daerah yang akan dijalankan untuk kemajuan kabupataen Tanah Datar.

Kabid Pariwisata Tanah Datar Efrison mengatakan aplikasi tersebut merupakan bahagian pemerintah daerah untuk memudahkan wisatawan yang akan berkunjung ke Tanah Datar, serta untuk meningkatkan kunjungan para wisatawan. Dalam aplikasi tersebut juga memiliki banyak menu pilihan layanan dalam hal pengembangan pariwisata di Tanah Datar. Diantaranya informasi mengenai tempat makan, informasi tempat wisata baik wisata alam budaya dan religi, tempat penginapan, informasi tempat oleh-oleh khas Tanah Datar, dan fasilitas umum. Serta dalam aplikasi tersebut juga menampilkan lokasi yang hendak dituju masyarakat dan wisatawan berikut dengan penunjuk jalannya. "Melalui aplikasi ini wisatawan bisa menjelajah Tanah Datar hanya dalam gengaman melalui telepon pintar.

Dalam Pengakases pada aplikasi Pesona Tanah Datar ini aplikasi ini menyediakan beberapa menu pilihan berupa peta wisata alam di Tanah Datar, evwn wisata, tempat pwnginapan, kuliner, fasilitas umum, berita dan galeri. Penerapan aplikasi pesona Tanah Datar ini memungkinkan promosi pariwisata di Tanah Datar yang bisa diakses oleh semua masyarakat Indonesia kapan saja dan dimana saja sehingga masyarakat di laur daerah Kabupaten Tanah Datar juga mengenai destinasi yang ada.

Sampai saat sekarang ini penggunaan Sistem Informasi Manajemen pada Dinas Pariwisata Pemuda Dan Olahraga sejauh ini berjalan dengan baik dikarenakan tidak adanya kendala atau permasalahan yang ada. Namun perlu diingat sistem Informasi Manajemen berkaitan dengan digitalisasi. Dalam penggunaan teknologi yang semakin ramai digunakan tidak bisa dipungkuri kejahatan dunia maya atau cybercrime selalu mengintai program atau aplikasi yang ada. Kejahatan Dunia Maya ini bisa diantisipasi

dengan berbagai cara seperti meningkatkan keamanan pada aplikasi Pesona Tanah Datar serta menggunakan aplikasi anti virus yang berguna untuk mengamankan data data yang ada pada aplikasi tersebut.

Tata Cara Penggunaan Aplikasi

Langkah-langkah yang di pakai dalam mendownload dan menggunakan aplikasi Disparpora sebagai berikut:

1. Untuk mendownload aplikasi tersebut bisa melalui Play Store ketika "Pesona Tanah Datar". Maka akan keluar logo seperti ini



Sumber: Aplikasi Pesona Tanah Datar

2. Setelah aplikasi terdownload maka akan keluar pilihan tentang 9 event yang ada di tanah Datar sebagai berikut.



Sumber: Aplikasi Pesona Tanah Datar

a. Wisata

Pada menu wisata para pengguna aplikasi bisa melihat Dan memilih wisata apa saja yang ada di Kabupaten tanah datar, tentunya akan memudahkan wisatawan dari luar Kabupaten tanah datar untuk Mengetahui Dan memilih destinasi wisata yang diinginkan. Dengan berbagai macam destinasi wisata yang disuguhkan pada aplikasi "Pesona Tanah Datar" ini tentunya akan menarik wisatawan untuk berwisata ke Kabupaten tanah datar.

b. Hotel

Pada menu ini terdapat hotel/penginapan yang ada dikabupaten tanah datar untuk memudahkan wisatawan/pengguna informasi dalam mencari dan mendapatkan penginapan yang bagus sesuai yang diinginkan. Untuk memudahkan pengguna dalam menemukan hotel/penginapan juga dicantumkan alamat serta contact hotel/penginapan terkait.

c. Kuliner

Pada menu ini terdapat macam-macam kuliner yang ada di Kabupaten tanah datar. Para pengguna aplikasi/ wisatawan dapat Mengetahui apa saja kuliner yang ada di Kabupaten tanah datar yang bisa mereka cicipi saat berada di Kabupaten tanah datar.

d. Peta

Aplikasi ini juga dilengkapi dengan peta yang sangat bermanfaat dalam mencari tujuan destinasi, hotel, kuliner serta fasilitas umum yang ada di Kabupaten tanah datar.

e. Souvenir

Pada menu ini terdapat beragam kerajinan khas dari Kabupaten tanah datar yang bisa dijadikan sovenir/ oleh oleh bagi wisatawan yang hendak kembali ke kampung

halamannya. Adapun souvenir diantaranya : Songket, Lampu hias, Pandai Sikek, Tenun Pusako.

f. Event

Pada aplikasi ini juga dilengkapi dengan event/ acara yang hendak dilaksanakan di Kab. Tanah datar. Dengan adanya menu event ini tentunya akan memudahkan pengguna aplikasi dalam menerima informasi dengan mudah terkait event yang ada di Kabupaten tanah datar.

g. Fasilitas umum

Pada menu ini terdapat informasi terkait fasilitas umum yang ada di Kabupaten tanah datar diantaranya ialah fasilitas umum seperti Bank yang dilengkapi alamat fasilitas umum tersebut.

h. Berita

Pada aplikasi ini terdapat menu berita yang selalu terupdate, ini akan memudahkan pengguna aplikasi dalam menerima berita secara cepat yang ada di Kabupaten tanah datar.

i. Gallery

Menu yang berisikan foto pesona tanah datar yang indah, persawahan yang tertata rapi Menjadi keindahan tersendiri bagi Kabupaten tanah datar. Tak hanya 9 menu diatas. Aplikasi ini juga dapat memudahkan pengguna dalam memboking tiket masuk wisata Istana baso Pagaruyuang. Pengguna dapat menuliskan jumlah orang dewasa/anak-anak/mancanegara yang harga tiketnya Rp.15.000,00 per orang. Tentunya akan memudahkan wisatawan dari luar Daerah untuk mengunjungi istana baso Pagaruyuang. Mereka juga tidak perlu khawatir ketika tiket akan habis, mereka pun bisa jauh jauh Hari memboking tiket dan menikmati wisata Istana baso Pagaruyuang yang ada di Kabupaten tanah datar.

Manfaat Dari Aplikasi Pesona Tanah Datar

1. Aplikasi Pesona Tanah Datar mempunyai manfaat bagi peningkatan kualitas pelayanan publik seperti:

- a. Untuk kebutuhan data yang diperlukan, diperoleh dengan cepat dan akurat.
- b. Pemanfaatan sistem aplikasi ini digunakan untuk meningkatkan kualitas dalam melayani masyarakat.

2. Selain itu aplikasi Pesona Tanah Datar juga bermanfaat bagi para pengguna (Stakeholder):

- a. Pada aplikasi ini kita akan diberitahukan mengenai peta untuk membantu para wisatawan jika menemukan masalah atau kesulitan dalam perjalanan wisata.
 - Untuk mengetahui destinasi wisata yang ada pada Kabupaten Tanah Datar seperti:
 - 1) Istano Basa Pagaruyuang
 - 2) Rumah Pohon Tabek Patah
 - 3) Panorama Puncak Pato
 - 4) Kincia Kamba Tigo
 - 5) Tanjung Mutiara
 - 6) Nagari Tuo Pariangan
 - Untuk Mengetahui Hotel yang ada di Kabupaten TanahDatar.
 - 1) Hotel Pagaruyuang
 - 2) Emersia Hotel
 - 3) Hotel Bogenvil
 - 4) Hotel Yoherma
 - Untuk Mengetahui wisata kuliner di Kabupetan TanahDatar.
 - 1) Lamak Tapai
 - 2) Randang Baluik
 - 3) Dadiah
 - 4) Pangek Bili
 - 5) Daun Kwa

- Untuk mengetahui Atraksi Wisata dan Kesenian.
- Untuk mengetahui berita terupdate yang terjadi, mengetahui fasilitas umum yang ada.

Kelebihan Dari Aplikasi Pesona Tanah Datar

- Untuk mendownload aplikasi Pesona Tanah Datar tidak membutuhkan penyimpanan yang besar.
- Memudahkan para wisatawan untuk mendapatkan informasi secara jelas.
- Membantu para wisatawan yang mengalami kendala atau kesulitan dalam berkunjung dengan cara , menekan fitur panggilan yang ada pada aplikasi ini.

KESIMPULAN DAN SARAN

Sistem Informasi Manajemen adalah sebagai suatu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai dengan kebutuhan yang sama. Para pemakai biasanya membentuk suatu entitas organisasi formal, organisasi atau sub unit dibawahnya. Informasimenjelaskan organisasi atau salah satu sistem utamanya mengenai apa yang terjadi di masa lalu, apa yang terjadi sekarang dan apa yang mungkin terjadi di masa yang akan datang.

Pemerintah Kabupaten Tanah Datar, Sumatera Barat, meluncurkan aplikasi Pesona Tanah Datar untuk meningkatkan pelayanan dan pengembangan pariwisata di wilayah Kabupaten Tanah Datar. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan informasi kepada wisatawan tentang pariwisata yang ada di Tanah Datar, Aplikasi tersebut merupakan upaya pemerintah kabupaten (pemekab) dalam meningkatkan pelayanan kepada wisatawan maupun pengelola usaha pariwisata. Aplikasi tersebut bisa diunduh melalui Play Store berbasis android dan diharapkan menjadi referensi bagi wisatawan yang akan berkunjung. Aplikasi tersebut memudahkan wisatawan yang akan berkunjung ke Tanah Datar dan berdampak pada peningkatan kunjungan.

SARAN AKADEMIS DAN PRAKTIS

Saran Akademis

Bagi peneliti selanjutnya dapat menggunakan metode survei agar dapat melihat apakah benar system informasi yang di terapkan di dinas pariwisata pemuda dan olah raga berdampak terhadap banyaknya pengunjung yang berkunjung.

Saran Praktis

Berdasarkan hasil penelitian penggunaan aplikasi Pesona Tanah datar sangat membantu para wisatawan dalam menentukan objek wisata yang akan dikunjungi.

Agar dapat terus berkembang lagi tentunya pemerintah Kabupaten Tanah datar harus meningkatkan inovasi agar bias menjadi lebih baik lagi.

DAFTAR REFERENSI

Aldri Frinaldi,S.H.,M.Hum.,Ph.D. (2014).Sistem Informasi Manajemen Dalam Administrasi Publik.

Dr.H.A.Rusdiana,M.M.danMoch.Irfan,S.T.,M.Kom.(2014).CVPustaka Setia.Sistem Informasi Manajemen.

Heri Candra. (2018). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Pada Dinas Pariwisata,Pemuda dan Olah Raga Kabupaten Tanah Datar.

Khair, U., & Misnawati, M. (2022). *Indonesian language teaching in elementary school: Cooperative learning model explicit type instructions chronological technique of events on narrative writing skills from interview texts*. *Linguistics and Culture Review*, 6, 172-184.

Nur Agus Fahmi. Perkembangan Sistem Informasi Manajemen

M.Satria Setiawan. Vol.8 (2021). Komunikasi Pariwisata Dinas Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Tanah Datar Dalam Mengembangkan Brand Tanah Datar Authentic Minang Kabau.

Misnawati, M., Poerwadi, P., Nurachmana, A., Veniaty, S., Lestaringtyas, S. R., Christy, N. A., ... & Rahmawati, S. (2022). *The Ekopuitika Theory*. *International Journal of Education and Literature*, 1(1), 54-62.

- Misnawati, M. P., & Anwarsani, S. P. (2000). *Teori Stuktural Levi-Strauss dan Interpretatif Simbolik untuk Penelitian Sastra Lisan*. GUEPEDIA.
- Rahmatullah, A. S., & Ghufron, S. (2021). *The Effectiveness Of'facebook'as Indonesian Language Learning Media For Elementary School Student: Distance Learning Solutions In The Era Of The Covid-19 Pandemic*. MULTICULTURAL EDUCATION, 7(04), 27-37.
- Salsabila, S., Syamsir, M. S., Putri, A. N., & Rahmayanti, A. (2022). *Analisis Dampak Perkuliahan Daring (Online) pada Saat Pandemi Terhadap Hubungan Sosial Mahasiswa Universitas Negeri Padang*. ENGGANG: Jurnal Pendidikan, Bahasa, Sastra, Seni, dan Budaya, 3(1), 122-250.
- Sugiarto, E. (2015). Menyusun proposal penelitian kualitatif: skripsi dan tesis. Suaka Media.
- Sugiarto, E. (2015). Menyusun proposal penelitian kualitatif: skripsi dan tesis. Suaka Media.
- Supiani, S., Muryati, D., & Saefulloh, A. (2020). *Pelaksanaan Kegiatan Ekstrakurikuler Keagamaan di Man Kota Palangkaraya Secara Daring*. ENGGANG: Jurnal Pendidikan, Bahasa, Sastra, Seni, Dan Budaya, 1(1), 30-39.
- Usop, L. S. (2020). *Peran Kearifan Lokal Masyarakat Dayak Ngaju untuk Melestarikan Pahewan (Hutan suci) di Kalimantan Tengah*. ENGGANG: Jurnal Pendidikan, Bahasa, Sastra, Seni, dan Budaya, 1(1), 89-95.
- Perdana, I., & Misnawati, M. P. (2019). *Cinta dan Bangga Berbahasa Indonesia di Perguruan Tinggi*. SPASI MEDIA.
- Perdana, I. Misnawati. 2021. *Evaluasi Pembelajaran*.
- Poerwadi, P., & Misnawati, M. P. *Deder dan Identitas Kultural Masyarakat Dayak Ngaju*. GUEPEDIA.